

PROGRAMME 2026

ÉLECTIONS MUNICIPALE 2026



UNE VILLE À L'ÉCOUTE ET QUI S'ENGAGE

TRANSFORMER LES RELATIONS AVEC LA POPULATION : UNE MAIRIE OUVERTE

- Des horaires d'ouverture revus pour permettre l'accès aux actifs
- Présence du maire et de tous les élus pour répondre aux questions des habitants.
- Dématérialisation des guides et parutions de la commune
- Participation de l'opposition municipale pour la réalisation des parutions

2. DÉVELOPPER LA DÉMOCRATIE DE PROXIMITÉ

- # Mise en place d'un Conseil des jeunes et développement de projets citoyens pour construire la citoyenneté
- # Installer un Conseil des aînés pour partager l'expérience des anciens
- # Création de Conseils de quartiers pour co-construire les projets pour notre ville
- # Mise en place de budgets

participatifs pour des projets citoyens

3. RÉTABLIR LES LIENS AVEC LA COMMUNAUTÉ D'AGGLOMÉRATION

- # Retrouver la place d'Emerainville au sein de la CAPVM
- # Développer la politique de mutualisation des compétences avec la CAPVM
- # Travailler en intelligence avec les partenaires de la CAPVM pour bénéficier de projets dans l'intérêt d'Emerainville



UNE VILLE ACCEUILLANTE ET SOLIDAIRE

1. HANDICAP

- # Mise en place d'une politique d'accueil des personnes handicapées
- # Formation des personnels communaux
- # Adaptation des lieux d'accueil
- # Soutien aux familles pour les démarches administratives
- # Organisation de groupes de paroles pour accompagner les familles
- # Travail avec les écoles pour la sensibilisation aux handicaps

2. SOLIDARITÉ GÉNÉRATIONNELLE

- # Faciliter l'accès à l'université du 3ème âge
- # Ouverture de la ville aux résidents des EHPAD, organisation d'activités culturelles et soirées débats
- # Création d'un lieu spécifique pour les aînés
- # Etablir des « ponts générationnels » entre les écoles et la maison des anciens

3. QUOTIENTS FAMILIAUX

- # Rétablissement des quotients familiaux pour les cantines, 5 niveaux minimum
- # Mise en place de quotients pour les activités sportives et culturelles des moins de 18 ans
- # Création de quotients pour les bénéficiaires de l'APA permettant un reste à charge 0 jusqu'à 1400€ de revenus

4. DÉPENDANCE

- # Création d'un service d'entraide à domicile
- # Création d'une agence d'échange et service habitat pour les étudiants



UNE VILLE JEUNE ET DYNAMIQUE

1. EDUCATION

- # Mise en place de passerelles entre les écoles et le temps périscolaire pour des projets éducatifs
- # Accompagnement de la ville pour des projets éducatifs et d'éveil dans les écoles et le collège
- # Mise en place d'une « étude dirigée » afin de permettre aux enfants de faire leurs devoirs

2. SPORT

- # Monté en charge du foot pour devenir un vecteur d'identité locale. Au-delà du sport, une attractivité pour la commune et un ascenseur social
- # Réoccupation des espaces publics pour des séances gratuites de sport détente
- # Responsabilisation et autonomie des associations sportives dans la gestion quotidienne des activités

3. JEUNESSE

- # Participation financière pour l'obtention du permis de

conduire ou du BAFA

4. CULTURE

- # Faire de l'Espace St Exupéry un lieu de culture de proximité
- # Créer un espace dédiés aux jeunes artistes

5. ASSOCIATIONS

- # Création d'un partenariat avec la fédération régional IdF des MJC
- # Rendre leur autonomie en les associant aux décisions



UNE VILLE ANIMÉE OÙ IL FAIT BON VIVRE

1. FAVORISER L'ACCÈS AUX SOINS

- # Installation d'une mutuelle santé municipale
- # Création d'un pôle santé
- # Installation d'une pharmacie ou d'une officine à Malnoue
- # Formations aux gestes de premiers secours pour tous

2. RENFORCER L'ATTRACTIVITÉ DES COMMERCES

- # Plan de redynamisation des places de l'Europe et St Just
- # Aide aux commerçants pour la recherche de subventions pour rénovation
- # Installation d'un distributeur de billets à Malnoue
- # Création d'un marché de producteurs locaux

3. CAFÉ ASSOCIATIF

- # Création d'un lieu de rencontre en dehors des structures commerciales ou municipales
- # Organisation d'échanges culturels et de mini-conférences

4. ANIMATION DE LA VILLE

- # Donner les moyens aux Conseils de quartiers d'organiser des fêtes et évènement
- # Organiser une fête des écoles avec l'ensemble des élèves d'Emerainville
- # Mettre en place des animations sur les 2 places pour favoriser l'attractivité des commerces

5. SÉCURITÉ

- # Mise en place d'une structure de médiation citoyenne
- # Travail d'Intérêt Général pour les primo délinquants
- # Redéfinitions des missions de la police municipal



UNE VILLE ECOLOGIQUE ET EXEMPLAIRE

1. AGRICULTURE URBAINE SUR LA PLAINE NORD

- # Installation de maraîchers sur la Plaine Nord pour produire une agriculture urbaine
- # Faire de cette installation une vitrine pédagogique et exemplaire

2. TRANSITION ÉNERGÉTIQUE

- # Rénovation thermique et acoustique des bâtiments publics, avec un plan ambitieux pour les écoles
- # Mise en place d'une politique anti gaspillage
- # Mise en oeuvre, avec la CAPVM, de contrats de conversion énergétique ambitieux
- # Installation de panneaux photovoltaïques sur les bâtiments communaux
- # Mise en place de récupérateurs d'eau de pluie

3. FAVORISER LES MOBILITÉS « ZÉRO CARBONE »

- # Mise à l'étude d'un plan de circulation réduisant la

- circulation automobile et favorisant les liaisons douces
- # Continuité des pistes cyclables entre les gares d'Emerainville, Champs et Torcy
- # Participation de la commune pour l'achat de vélos électriques

4. PROTECTION DE LA BIODIVERSITÉ

- # Végétalisation des espaces publics pour faire des îlots de fraîcheur
- # Création d'îlots de plantes aromatiques en libre service

5. LUTTE CONTRE LES NUISANCES

- # Exigence du mur anti-bruit promis par l'Etat
- # Respect des couloirs pour les avions
- # Demande de passer la Francilienne à 90km/h comme pour toute zone urbaine
- # Demande de revêtement anti-bruit sur la francilienne

